



ATIVIDADES  
**COMPLEMENTARES**



# FUTSAL

Desenvolve habilidades motoras, sociabilidade e competitividade, trabalho em equipe, respeito ao adversário e às regras do jogo, compreensão de como trabalhar em situações de dificuldade, de limitações próprias e do grupo. Proporciona a aquisição dos requisitos mínimos para um bom desenvolvimento das práticas, tendo em vista que o aprimoramento da técnica específica na modalidade exige uma conjunção de fatores individuais e coletivos.

Modalidade	Nível de Ensino	Dias da semana	Horário
Futsal	4º e 5º ano EF	Segunda-feira	18h-19h
Futsal	3º ano EF	Terça-feira	18h-19h
Futsal	1º ano EF	Quarta-feira	18h-19h
Futsal Feminino	2º ao 5º ano EF	Quinta-feira	18h-19h
Futsal	2º ano EF	Sexta-feira	18h-19h

# ROBÓTICA

# EDUCACIONAL E IOT

Robótica Educacional e Internet e Outras Coisas ampliam a criatividade, o raciocínio lógico, o trabalho em equipe, a capacidade de planejamento e organização, a pesquisa e a autonomia do aprendizado, a compreensão de alguns conceitos de Física e Matemática, a tomada de decisões, a definição de ações, o diálogo e o respeito de diferentes opiniões para construir o saber. Essas aprendizagens são desenvolvidas com atividades lúdicas e desafiadoras que unem teoria e prática. Anualmente, os estudantes inscritos nessa atividade participam do Festival Marista de Robótica reúne os Colégios e as Unidades Sociais da Rede Marista em desafios que aliam estratégia, espírito de equipe e tecnologia.

Modalidade	Nível de Ensino	Dias da semana	Horário
Robótica/IOT	N3 e 1º ano EF	Segunda-feira	18h-19h
Robótica/IOT	2º ao 4º ano EF	Terça-feira	11h30-12h30
Robótica/IOT	2º ano EF	Terça-feira	18h-19h
Robótica/IOT	4º ano EF	Quarta-feira	18h-19h
Robótica/IOT	5º ano EF	Quarta-feira	18h-19h
Robótica/IOT	6º ao 8º ano EF	Quinta-feira	11h30-12h30
Robótica/IOT	3º ano EF	Quinta-feira	18h-19h
Robótica/IOT	3º ano EF	Sexta-feira	18h-19h
Minecraft	1º ao 3º ano EF	Segunda-feira	11h30-12h30
Minecraft	4º ao 6º ano EF	Segunda-feira	11h30-12h30
Clube de Robótica	6º ano EF ao 3º ano EM	Quarta-feira	13h30-16h
Empreendedorismo e Cultura Maker	6º ano EF ao 3º ano EM	Sexta-feira	14-16h



# BALLET E JAZZ

Desperta o prazer pela dança, estimula a prática corporal por meio do movimento e do gesto, permite a criação coletiva e individual. Desenvolve a concentração, memorização, organização espacial, sociabilidade, autoestima e consciência crítica. A prática dessa modalidade possibilita ainda a aquisição dos requisitos mínimos exigidos na modalidade, respeitando as particularidades de cada faixa etária.

Modalidade	Nível de Ensino	Dias da semana	Horário
Ballet	El e 1º ano EF	Terça-feira	18h-19h
Jazz	1º e 2º ano EF	Quinta-feira	18h-19h
Jazz	2º ao 5º ano EF	Sexta-feira	18h-19h

# JUDÔ

Além de ser uma arte marcial voltada à autodefesa, o judô estimula a coordenação motora, aprimora a autoconfiança e reforça a concentração. É, sobretudo, um esporte físico que torna o corpo e a mente mais fortes, alinhando conhecimentos técnicos à linguagem corporal. Atualmente, é uma das grandes modalidades praticadas no mundo todo. Ganha destaque como novidade entre as atividades extracurriculares em 2023.

Modalidade	Nível de Ensino	Dias da semana	Horário
Judô	1º, 2º e 3º ano EF	Segunda-feira	18h-19h
Judô	N2 e N3	Terça-feira	18h-19h
Judô	4º e 5º ano EF	Quinta-feira	18h-19h

As inscrições devem ser realizadas através no [Marista Virtual App](#).

Em caso de dúvidas, entre em contato através do e-mail [extraclasse.champagnat@maristas.org.br](mailto:extraclasse.champagnat@maristas.org.br) ou telefone 51 3320.6200.



COLÉGIO MARISTA  
CHAMPAGNAT