



Entre nós

Educação em palavras e afetos

O lúdico aliado à aprendizagem

Por Karin Flores, Coordenadora Pedagógica do Colégio Marista Ipanema

Lúdico é um adjetivo masculino, com origem no latim *ludos*, que remete para jogos e divertimentos. Dessa forma, a ação lúdica é uma ação de entretenimento, que dá prazer e diverte as pessoas envolvidas no ato de brincar.

A ludicidade faz parte da vida humana e caracteriza-se pela espontaneidade, pela forma funcional e satisfatória que envolve o movimento vivenciado. Além disso, o mundo lúdico se relaciona com o científico, pois ambos possibilitam investigação, autoria, autonomia e construção de conhecimentos.

As iniciativas lúdicas nas escolas potencializam a criatividade e contribuem para o desenvolvimento intelectual dos estudantes. Por isso, colocar em prática esse tipo de abordagem nos permite vislumbrar um novo jeito de conceber a educação, de modo a projetarmos tempo, espaço e aprendizagem.

Quando o lúdico estabelece comunicação com o conhecimento científico, ele refina o pensar, o agir e o sentir. Através dessa experiência, a criança formula hipóteses – resultado da observação e exploração do ambiente que a cerca.

A escola que queremos é um espaço de relações, onde as propostas são pensadas e alicerçadas no lúdico com planejamento de qualidade, levando em conta espaço, tempo e materiais.

Confira algumas dicas de leituras sobre a temática:

- *Ludicidade: Desafios e perspectivas em Educação*. Por Antônio Villar Marques de Sá, Luiz Nolasco de Rezende Júnior e Simão de Miranda (2016);
- *Os Jogos e o Lúdico na Aprendizagem Escolar*. Por Lino De Macedo, Ana Lucia Sicoli Petty e Norimar Christe Passos (2004);
- *Educação Lúdica*. Por Sirlene Carvalho Rocha França (2016).

