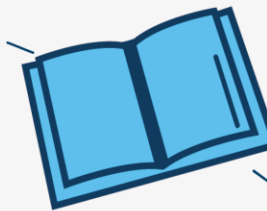
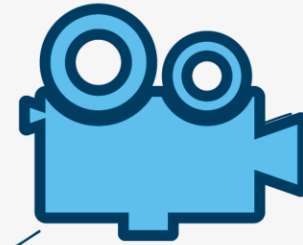


Clubes e

GRUPOS ESTUDANTIS



COLÉGIO MARISTA
ROSÁRIO

Clubes Rosarienses – 6º ano

- Clube de Ciências;
 - Clube do Livro;
- Clube de Educação Financeira;
 - Clube de Xadrez;
- Clube do Pensamento Filosófico, Debate e Argumentação;
 - Clube de Plasticidades Artísticas;
 - GIM;
 - Clube de História;
- Clube Rosariense de Games (CRG).



Clube de Ciências

O Marista Rosário, em parceria com a Faculdade de Biociências da PUCRS, desenvolve o programa Clube de Ciências. A atividade reúne estudantes do 6º ano EF que demonstram interesse por Ciências para, juntamente com o professor e monitores, planejar e executar investigações. Promove mais conhecimento de Ciência e Tecnologia, fomenta a atitude crítica em relação à informação científica e oferece um ambiente propício para dialogar e compartilhar experiências.

- **Local:** Laboratório de Ciências
- **Horários:**
Clube A - segunda-feira – das 11h05 às 11h55
Clube B - segunda-feira – das 13h30 às 14h20
Clube C - terça-feira – 13h30 às 14h20
- **Capacidade:** 20 vagas em cada horário



Clube do Livro

A proposta do Clube do Livro, destinado às turmas a partir do 4º ano EF até o 9º ano EF, surgiu da ideia dos próprios estudantes, que tinham interesse em discutir obras literárias, durante os recreios na Biblioteca. O projeto propõe encontros semanais e promove o hábito e o prazer da leitura; divulga dicas de livros, incentivando a leitura de obras literárias clássicas; e estimula o uso dos espaços e acervo da Biblioteca.

- **Local:** Biblioteca
- **Horário:** Terça-feira, 13h30 às 14h20
- **Capacidade:** 20 vagas



Clube de Educação Financeira

Destinado aos estudantes dos Anos Finais, o Clube de Educação Financeira se estrutura em três movimentos importantes: primeiramente, o estudante é auxiliado a analisar a sua postura e seus conhecimentos financeiros; em um segundo momento, o objetivo se lança sobre o orçamento familiar e os planejamentos que ele requer; por fim, as atividades se voltam para um olhar sobre a Educação Financeira na nossa sociedade.

- **Local: A definir**
- **Horários:**
Clube A: Segundas-feiras, das 11h55 às 12h45 (Estudantes da Turma 68)
Clube B: Terça-feira, das 13h30 às 14h20
- **Capacidade: 20 vagas em cada horário**



Clube do Xadrez

Estudantes de 6º, 7º, 8º e 9º anos EF participam do jogo de xadrez o qual desenvolve o raciocínio lógico matemático e o pensamento crítico, e, nesse sentido, melhora a imaginação, criatividade e comunicação, além de ser um bom apoio ao desenvolvimento na escola. O jogo pode ajudar o jovem a desenvolver raciocínios e criar relações sociais saudáveis, fazendo com que o aprendizado englobe criatividade, autoestima e respeito ao outro.

- **Local: A definir**
- **Horários:**
Terça-feira, das 13h45 às 15h25
- **Capacidade: 20 vagas (6º ao 7º ano)**



Clube de Pensamento Filosófico, Debate e Argumentação

Os estudantes do 6º ao 9º ano EF e Ensino Médio interessados no universo filosófico podem participar de encontros mediados por um educador no Clube de Filosofia. Ao final, nos Anos finais são desafiados a apresentar um seminário ou realizar saída de estudos e no EM um projeto que consiste em uma produção textual, com autoria temática própria, inspirada nas linhas de pensamento e nos autores estudados.

- **Local: A definir**
- **Horários:**
Quarta-feira, das 13h45 às 14h45
- **Capacidade: 20 vagas (6º ao 7º ano)**



Clube de Plasticidades Artísticas

O Clube de Plasticidades Artísticas dos Anos Finais oferece oficinas de arte com a intenção de aprofundar técnicas artísticas para os estudantes que se interessam por arte e suas variadas possibilidades. Serão oferecidas técnicas como: modelagem 3D e 2D, técnicas manuais em fotografia, desenho de moda e produção de figurino, tatuagens sobre pele artificial, cerâmica e outras atividades pensadas ao longo do processo de aprendizagem. Cada técnica apresentada será trabalhada ao longo de um mês. O estudante deverá criar um produto final ao término de cada proposta. Ao final de cada mês, os artefatos artísticos se manterão expostos no Espaço de Arte.

- **Local: Sala de Arte**
- **Horários:**
Clube A: Segunda-feira, das 13h30 às 15h10
CLUBE B: Quarta-feira, das 10h15 às 11h05
- **Capacidade: 20 vagas em cada horário**



GIM

Os Grupos da Infância Marista (GIM), direcionados para estudantes do 4º ao 6º ano do EF, têm por objetivo oportunizar vivências sistemáticas em vista da promoção dos valores humanos, cristãos e maristas. Os encontros semanais, por meio do aprofundamento de temas, reflexões e partilhas, incentivam e fortalecem gestos e atitudes para uma cultura da solidariedade e da paz e promovem o protagonismo infantil integrando fé e vida.

- **Local: A definir**
- **Horários:**
Clube A: Quarta-feira, das 15h15 às 16h30
Clube B: Quinta-feira, das 15h15 às 16h30
- **Capacidade: 20 vagas em cada horário**



Clube de História

O Cluhir se desenvolverá a partir de projetos semestrais, de modo a trabalhar contínua e integradamente com as seguintes temáticas transversais: memória, educação patrimonial e educação para a cidadania.

- **Local: A definir**
- **Horários:**
Quarta-feira, das 13h45 às 15h25
- **Capacidade: 20 vagas (6º ao 7º ano)**



Clube Rosariense de Games

O Clube de Games busca proporcionar uma experiência dinâmica, educativa e divertida, promovendo o uso consciente dos games e estimulando o desenvolvimento de habilidades cognitivas, sociais e emocionais. Nesse contexto, a criação de jogos e a utilização do Minecraft Education, do Scratch, entre outros games, serão exploradas como ferramentas pedagógicas fundamentais no processo de aprendizagem. Este clube é destinado a estudantes do 6º ao 9º ano.

- **Local: Labcriar**
- **Horários:**
Segunda-feira, das 13h30 às 15h10
- **Capacidade: 20 vagas (6º e 7º ano)**

DATAS IMPORTANTES

Período de Inscrições: 25 de março a 02 de abril – retirada da circular do clube escolhido e entrega da autorização no SCP, com Kênia Marques.

Divulgação do resultado da formação das turmas: 05 de março.

Início das atividades dos clubes: semana de 08 a 12 de abril.



COLÉGIO MARISTA
ROSÁRIO