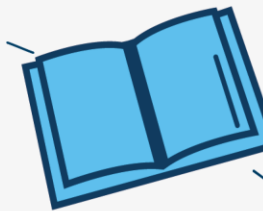
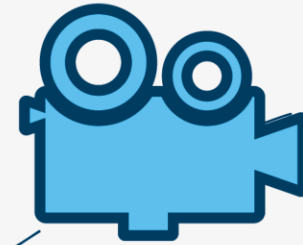


Clubes e

GRUPOS ESTUDANTIS



COLÉGIO MARISTA
ROSÁRIO

Clubes Rosarienses – 8º ano

- Clube do Livro;
- Clube de Educação Financeira;
- Clube de Xadrez;
- **Clube do Pensamento Filosófico, Debate e Argumentação;**
 - Clube de Plasticidades Artísticas;
 - Clube de Escrita dos Anos Finais;
 - Clube do Filme;
 - Clube Viver Saúde;
 - Clube de História;
- **Clube Rosariense de Games (CRG).**



Clube do Livro

A proposta do Clube do Livro, destinado às turmas a partir do 4º ano EF até o 9º ano EF, surgiu da ideia dos próprios estudantes, que tinham interesse em discutir obras literárias, durante os recreios na Biblioteca. O projeto propõe encontros semanais e promove o hábito e o prazer da leitura; divulga dicas de livros, incentivando a leitura de obras literárias clássicas; e estimula o uso dos espaços e acervo da Biblioteca.

- **Local:** Biblioteca
- **Horário:** Terça-feira, 13h30 às 14h20
- **Capacidade:** 20 vagas



Clube de Educação Financeira

Destinado aos estudantes dos Anos Finais, o Clube de Educação Financeira se estrutura em três movimentos importantes: primeiramente, o estudante é auxiliado a analisar a sua postura e seus conhecimentos financeiros; em um segundo momento, o objetivo se lança sobre o orçamento familiar e os planejamentos que ele requer; por fim, as atividades se voltam para um olhar sobre a Educação Financeira na nossa sociedade.

- **Local:** A definir
- **Horários:**
Terça-feira, das 16h15 às 17h55
- **Capacidade:** 20 vagas (8º e 9º ano)



Clube do Xadrez

Estudantes de 6º, 7º, 8º e 9º anos EF participam do jogo de xadrez o qual desenvolve o raciocínio lógico matemático e o pensamento crítico, e, nesse sentido, melhora a imaginação, criatividade e comunicação, além de ser um bom apoio ao desenvolvimento na escola. O jogo pode ajudar o jovem a desenvolver raciocínios e criar relações sociais saudáveis, fazendo com que o aprendizado englobe criatividade, autoestima e respeito ao outro.

- **Local:** A definir
- **Horários:**
Terça-feira, das 13h45 às 15h25
- **Capacidade:** 20 vagas (8º e 9º ano)



Clube de Pensamento Filosófico, Debate e Argumentação

Os estudantes do 6º ao 9º ano EF e Ensino Médio interessados no universo filosófico podem participar de encontros mediados por um educador no Clube de Filosofia. Ao final, nos Anos finais são desafiados a apresentar um seminário ou realizar saída de estudos e no EM um projeto que consiste em uma produção textual, com autoria temática própria, inspirada nas linhas de pensamento e nos autores estudados.

- **Local:** A definir
- **Horários:**
Quarta-feira, das 13h45 às 14h45
- **Capacidade:** 20 vagas (8º e 9º ano)



Clube de Plasticidades Artísticas

O Clube de Plasticidades Artísticas dos Anos Finais oferece oficinas de arte com a intenção de aprofundar técnicas artísticas para os estudantes que se interessam por arte e suas variadas possibilidades. Serão oferecidas técnicas como: modelagem 3D e 2D, técnicas manuais em fotografia, desenho de moda e produção de figurino, tatuagens sobre pele artificial, cerâmica e outras atividades pensadas ao longo do processo de aprendizagem. Cada técnica apresentada será trabalhada ao longo de um mês. O estudante deverá criar um produto final ao término de cada proposta. Ao final de cada mês, os artefatos artísticos se manterão expostos no Espaço de Arte.

- **Local:** Sala de Arte
- **Horários:**
Quinta-feira, das 13h30 às 15h10
- **Capacidade:** 20 vagas (8º e 9º ano)



Clube de Escrita dos Anos Finais

O Clube de Escrita dos Anos Finais tem como objetivo disseminar práticas voltadas à leitura e à escrita a partir de metodologias desenvolvidas por teóricos da Escrita Criativa na formação do Clube da Escrita. Os estudantes serão expostos ao texto literário como objeto estético que merece ser analisado nos pormenores de sua estrutura selecionados por um escritor. Dessa forma, a partir da leitura crítica, poder-se-á capacitá-los como seres criativos em busca de uma escrita também literária. Durante do ano letivo, os estudantes produzem uma coletânea de textos e o lançamento ocorre durante o Festival Literário Rosariense.

- **Local:** Sala 407
- **Horários:**
Segunda-feira, das 13h45 às 15h25
- **Capacidade:** 20 vagas (8º e 9º ano)



Clube do Filme

O Clube de Filme visa apresentar determinadas cinematografias e desenvolver as habilidades necessárias para compreender os mais diferentes gêneros de filmes e seus contextos. O Clube é destinado aos estudantes de 8º e 9º anos e possibilita o contato com diversos gêneros de filmes de diferentes países, visa à ampliação do repertório sociocultural e à compreensão destas obras como uma representação da realidade multicultural em que estamos inseridos. Além disso, entende-se que um clube voltado para o cinema também contribui para o aprimoramento de estratégias argumentativas e de investimento autoral, recursos necessários para a produção de diferentes textos. O produto final do Clube do Filme será um curta- metragem desenvolvido pelos estudantes, a partir dos diferentes gêneros cinematográficos trabalhados.

- **Local:** Sala 503
- **Horários:**
Terça-feira, das 14h30 às 16h30
- **Capacidade:** 20 vagas (8º e 9º ano)



Clube Viver Saúde

O Clube Viver Saúde é destinado aos 8º e 9º anos e tem como objetivo apoiar os estudantes a estabelecerem uma atitude proativa, a fim de promover melhorias na saúde física, emocional e social. As atividades pedagógicas propostas são mediadas por um professor de Educação Física dos Anos Finais e Ensino Médio e pela nutricionista do colégio.

- **Local:** Sala do Teatro – Prédio B
- **Horários:**
Sexta-feira, das 13h45 às 14h35
- **Capacidade:** 20 vagas (8º e 9º ano)



Clube de História

O Cluhir se desenvolverá a partir de projetos semestrais, de modo a trabalhar contínua e integradamente com as seguintes temáticas transversais: memória, educação patrimonial e educação para a cidadania.

- **Local:** A definir
- **Horários:**
Segunda-feira, das 13h45 às 15h25
- **Capacidade:** 20 vagas (8º e 9º ano)



Clube Rosariense de Games

O Clube de Games busca proporcionar uma experiência dinâmica, educativa e divertida, promovendo o uso consciente dos games e estimulando o desenvolvimento de habilidades cognitivas, sociais e emocionais. Nesse contexto, a criação de jogos e a utilização do Minecraft Education, do Scratch, entre outros games, serão exploradas como ferramentas pedagógicas fundamentais no processo de aprendizagem. Este clube é destinado a estudantes do 6º ao 9º ano.

- **Local:** Labcriar
- **Horários:**
Segunda-feira, das 13h30 às 15h10
- **Capacidade:** 20 vagas em cada horário

DATAS IMPORTANTES

Período de Inscrições: 25 de março a 02 de abril – retirada da circular do clube escolhido e entrega da autorização no SCP, com Kênia Marques.

Divulgação do resultado da formação das turmas: 05 de março.

Início das atividades dos clubes: semana de 08 a 12 de abril.



COLÉGIO MARISTA
ROSÁRIO